

Fabrication d'un Times'up

Matériel

- Feuilles
- Crayons, stylos, feutres
- Règles

Étape 1 :

- Découper 30 cartes de 6 par 6 cm

Étape 2 :

- Écrire ou dessiner sur chaque carte des noms familiers (ex : vache, ballon, chaise..)



Commencer une partie de Times'Up :

Pour commencer, faites 2 équipes. Chaque équipe doit être répartie autour de la table sans que les joueurs d'une même équipe soient à côté les uns des autres. Le jeu se déroule en 3 manches, expliquez ci-dessous.

Chaque équipe doit deviner le plus de cartes possibles. On prend les 30 cartes qui serviront pour les 3 manches.

A chaque tour, un joueur par équipe tente de faire deviner à **ses** coéquipiers le plus de cartes en 30 secondes.

Présentation de chaque manches du Time's Up :

Pour la première manche, le joueur devant faire deviner en parlant autant qu'il le souhaite pour faire deviner le nom sur la carte à découvrir à son équipe en 30 secondes. Il est interdit d'écarter une carte difficile. C'est ensuite autour de l'autre équipe et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les cartes ont été découvertes. Attention il est interdit d'utiliser des synonymes.

La deuxième manche n'autorise plus qu'à faire deviner les cartes avec un seul mot. Cela peut paraître difficile mais les cartes étant les mêmes, un travail de mémorisation lors de la première manche est indispensable si vous voulez gagner !

La troisième manche ne se fait qu'en mime. Soyez malin pour faire deviner rapidement les mots en fonction de ce qui a déjà été dit les manches d'avant...

Comment gagner une partie de Time's Up :

Pour gagner la partie, il suffit de compter le nombre de cartes remportées par équipe à la fin de chaque manches. Vous additionnez vos points à la fin de la 3ème manches et celle qui en a le plus est l'équipe gagnante !



Vous n'êtes pas obligés de faire toutes les manches, de plus si vous jouez avec des petits, il ne faut pas hésiter à mettre moins de cartes et au contraire en mettre plus avec les plus grands. Enfin si vous pensez qu'il est difficile de trouver des cartes en 30 secondes rien n'empêche de rajouter du temps.